

# REGLER

1. Der spilles 9 min. Pr. kamp
2. Hvis 2 eller flere hold står lige ( Puljer):
  1. Indbyrdes kamp
  2. Målforskel samtlige kampe
  3. Flest scorede mål i samtlige kampe
  4. Ny kamp til først scorede mål
3. I tilfælde af lighed i semifinaler eller finale
  1. Ny kamp 1 X 5 min. er der stadigvæk lige spiller man videre til første scorede mål uden spillestop.
4. Førstnævnte hold stiller op under uret
5. Der trækkes lod om hvem der giver bolden op
6. I tilfælde af, at holdene har samme trøjefarve skifter sidstnævnte hold
7. Et hold må være 4 på banen af gangen, hvoraf en skal være over midten, når holdet er 4 spillere på banen
8. Målmanden må tage bolden i håndboldbanens målfelt med hænderne, dog ikke hvis en medspiller sparken den hen til ham.
- 8.A. Det er tilladt for målmanden at kaste og sparke bolden direkte over midten.
9. Skyder en spiller bolden ud af banen udvises han ikke
10. Udskiftning sker løbende fra modsatte side af dommerbordet
11. Straffespark/frispark straffes med udvisning til først scorede mål  
Straffespark tages fra 7 M
12. Bolden må ikke spilles tilbage på egen banehalvdel. **Fordelsreglen anvendes**
13. Efter 10 sekunder, skal bolden være på modstanders banehalvdel
14. Mål scoret direkte på indkast, eller kast fra modstanders målmand annulleres
15. Mål scoret på hovedstød tæller for 2 mål ( dog ikke selvmål )
16. Forseelser (frispark) begået i det sidste minut, giver straffespark. ( Der dømmes dog ikke straffespark ved nøl, holde i bande, tilbagelægning til egen banehalvdel og gentagelsespil
17. Der kan scores på alle spark, dog ikke på opgiver spark
18. Der gives 3 point for vunden kamp og 1 point for uafgjort kamp. Der gives 1 ekstra point, hvis et hold i en kamp scorer 10 mål (puljer)
19. Et hold består af 7 spillere
20. Rødt kort, er man udelukket resten af stævnet
21. Alle tvivlsspørgsmål afgøres af turneringsledelsen

Alle spørgsmål vedr. turneringen, kontakt Søren Kristensen 27152350

**LÆS VENLIGST REGLERNE GODT IGENNEM**